

Jogo dos ursinhos

IDEALIAZADO POR



Camila Bertaglia
PSICOPEDAGOGA



JOGO DOS URSINHOS - FOMAS DE JOGAR

ESSE JOGO FOI CRIADO PARA TRABALHAR AS FUNÇÕES EXECUTIVAS E O PROCESSAMENTO VISUAL, ALÉM DE OUTRAS INFINITAS HABILIDADES QUE SERÃO ESTIMULADAS CONCOMINANTEMENTE DURANTE O JOGO.

A FAIXA ETÁRIA SUGERIDA É DE 3 A 8 ANOS DE IDADE, PODENDO SER USADO NA EDUCAÇÃO INFANTIL E O NO ENSINO FUNDAMENTAL I, SENDO POSSÍVEL FAZER ADAPTAÇÕES DE ACORDO COM AS NECESSIDADES DA CRIANÇA.

ESSE ARQUIVO CONTÉM TRÊS ATIVIDADES, COM PROPOSTAS DIFERENTES QUE ESTIMULARÃO HABILIDADES FUNDAMENTAIS PARA O DESENVOLVIMENTO ADEQUADO DAS ATIVIDADES DA VIDA DIÁRIA, LEITURA, ESCRITA E RACIOCÍNIO LÓGICO-MATEMÁTICO.

OBSERVAÇÃO: PARA CONSERVAR E PODER USAR O SEU JOGO DIVERSAS VEZES SUGIRO QUE PASTIFIQUE.

PROPOSTA 1

RECORTE OS URSINHOS MAIORES DO ANEXO (ÚLTIMA FOLHA) E AS SEQUÊNCIAS DA PROPOSTA 1. DEIXE A CRIANÇA EXPLORAR OS MATERIAIS, PERGUNTE AS CORES E SUGIRA QUE ELA FIQUE ATENTA A TODOS OS DETALHES. DEIXE UMA SEQUÊNCIA À DISPOSIÇÃO DA CRIANÇA E GUARDE AS OUTRAS PARA AS PRÓXIMAS RODADAS.

PEÇA QUE A CRIANÇA ORGANIZE OS URSINHOS EXATAMENTE IGUAL A SEQUÊNCIA ESCOLHIDA E CASO VOCÊ PERCEBA MUITA DIFICULDADE DURANTE A MONTAGEM, SUGIRO QUE ACOMPANHE COM O DEDO PARA QUE A CRIANÇA CONSIGA SE LOCALIZAR E REPRODUZIR A SEQUÊNCIA. REPITA AS MESMAS ESTRATÉGIAS COM AS OUTRAS SEQUÊNCIAS E FIQUE À VONTADE EM ALTERAR AS INTERVENÇÕES CONFORME A SUA NECESSIDADE.

PROPOSTA 2

RECORTE AS SEQUÊNCIAS E DEIXE-AS ORGANIZADAS EM ORDEM (DA 1ª A 4ª), MOSTRE À CRIANÇA A 1ª SEQUÊNCIA E PEÇA PARA QUE ELA OBSERVE AS CORES E AS ORDENS QUE ELAS APARECEM. DEIXE LÁPIS, CANETINHAS OU GIZ DE CERA À DISPOSIÇÃO DA CRIANÇA, PARA QUE A MESMA USE ESSES MATERIAIS PARA PINTAR OS URSINHOS BRANCO CONFORME A POSIÇÃO E A COR QUE APARECE NA SEQUÊNCIA. DEIXE A CRIANÇA "QUEBRAR A CABEÇA" E CASO PERCEBA QUE NÃO TERÁ SUCESSO NA ATIVIDADE, DÊ INÍCIO AS INTERVENÇÕES, ACOMPANHANDO COM O DEDO OU ORALMENTE. REPITA AS MESMAS ESTRATÉGIAS COM AS OUTRAS SEQUÊNCIAS E FIQUE À VONTADE EM ALTERAR AS INTERVENÇÕES CONFORME A SUA NECESSIDADE.

PROPOSTA 3

RECORTE OS URSINHOS MENORES DO ANEXO (ÚLTIMA FOLHA) E AS TABELAS DO SUDOKU. ESSE JOGO JÁ CONTÉM REGRAS BEM DEFINIDAS E NÃO EXISTE A POSSIBILIDADE DE ALTERAR-LÁ, JÁ QUE NESTA ATIVIDADE VAMOS TRABALHAR AS REGRAS RIGIDAMENTE.

REGRAS: A CRIANÇA PRECISA COMPLETAR A TABELA COM OS URSINHOS QUE FALTAM E NÃO PODE REPETIR OS URSINHOS DA MESMA COR NAS FILEIRAS E NAS COLUNAS, ISSO QUER DIZER QUE, NÃO TERÃO 2 URSINHOS COM A MESMA COR NA MESMA FILEIRA E/OU NA MESMA COLUNA.

EXPLIQUE AS REGRAS PARA CRIANÇA E DEIXE-A TENTAR EXECUTAR O JOGO, CASO A CRIANÇA NÃO TENHA SUCESSO, SUGIRO QUE VOCÊ OFEREÇA A SUA AJUDA E INTERVENÇÕES.

JOGUE MUITAS VEZES, CRIE NOVAS ESTRATÉGIAS E VIVA MOMENTOS FELIZES DE ESTÍMULOS!
ME CONTE O QUE VOCÊ ACHOU DESSE JOGO NAS REDES SOCIAIS E NÃO ESQUEÇA DE ME MARCAR QUANDO JOGAR!

ABRAÇOS DE TERNURA 

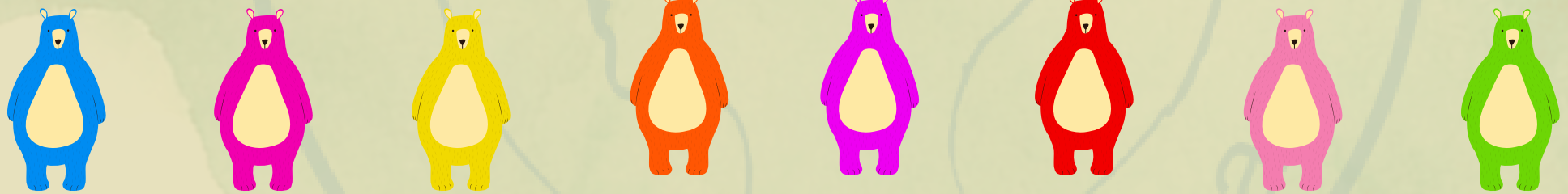
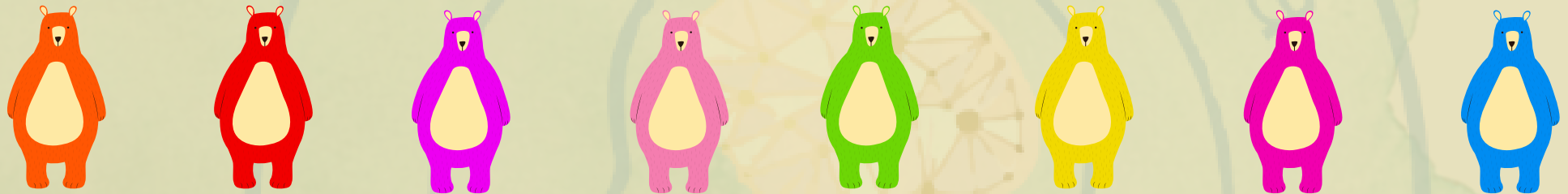
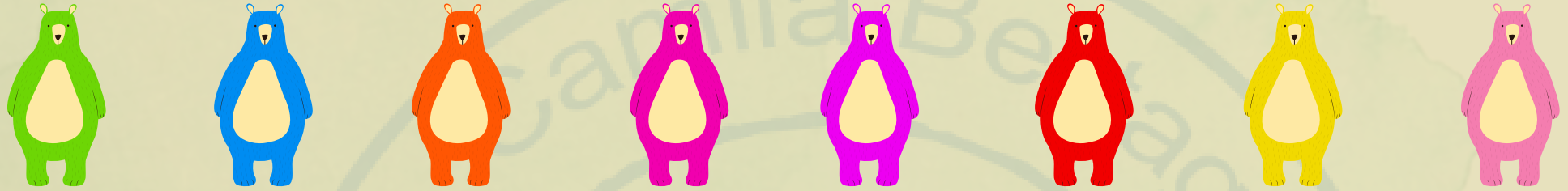


@PSICOPEDAGOGA_CAMILABERTAGLIA

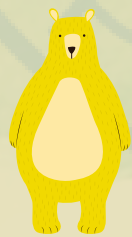
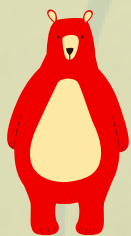


CAMILA BERTAGLIA PSICOPEDAGOGA



















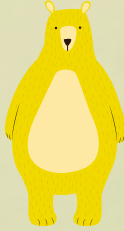




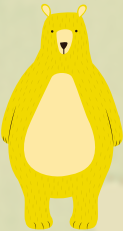
PROPOSTA 1 - COPIE A SEQUÊNCIA



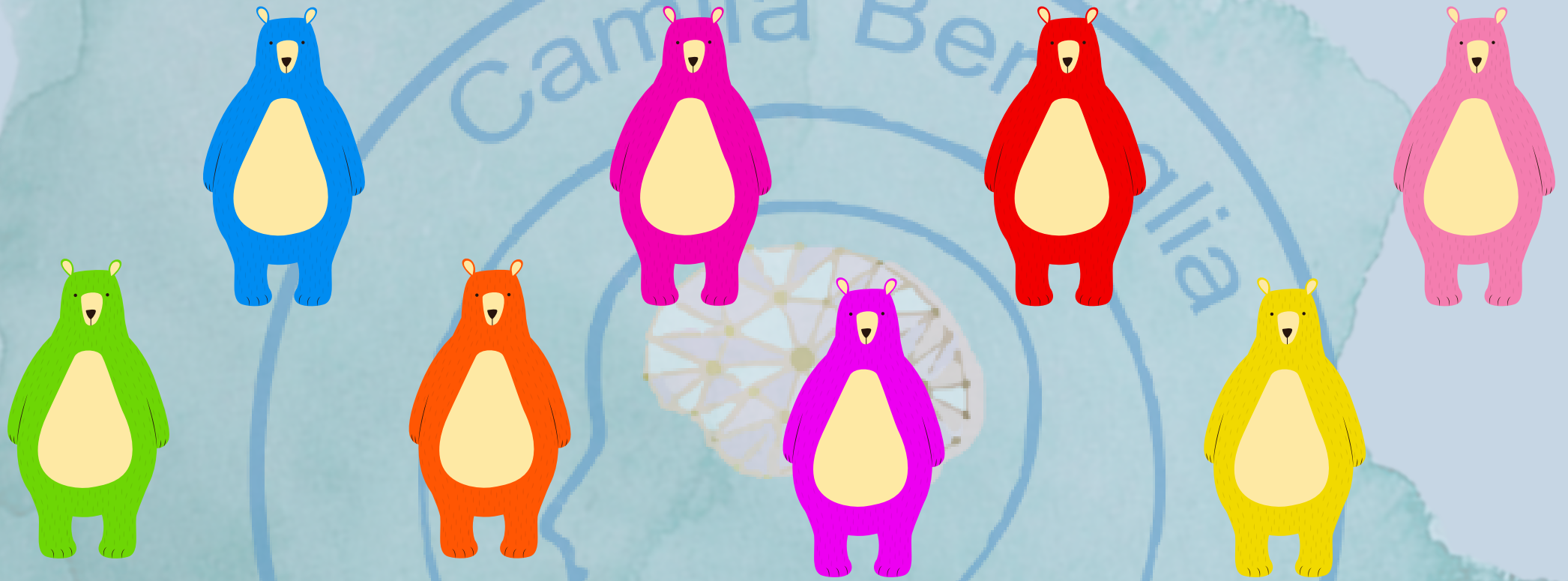
PROPOSTA 2 - COMPLETE A SEQUÊNCIA



PROPOSTA 3 - SUDOKU

ANEXO - PROPOSTA 1



ANEXO - PROPOSTA 3

